



Team Challenge Golf Monkey

Il circuito prevede 8 gare a 9 buche con premi di giornata e ranking generale

Funzionamento del circuito

Il circuito può prevedere sia gare singole che gare a coppie

In ogni tappa verranno assegnati i punti ai primi 5 classificati netti delle due categorie nelle gare singole e alle prime 5 coppie nette nelle gare di coppia:

Gare singole

<u>1a categoria</u>	<u>2a categoria</u>
1° - 5 punti	1° - 5 punti
2° - 4 punti	2° - 4 punti
3° - 3 punti	3° - 3 punti
4° - 2 punti	4° - 2 punti
5° - 1 punti	5° - 1 punti

Gare a coppie

<u>Categoria unica</u>
1° coppia - 5 punti a testa
2° coppia - 4 punti a testa
3° coppia - 3 punti a testa
4° coppia - 2 punti a testa
5° coppia - 1 punti a testa

Qualifica alla Finale

I primi 12 giocatori della classifica generale al termine del Circuito verranno suddivisi (ad estrazione e per handicap) in due squadre che si sfideranno in una Finale a squadre in stile Ryder Cup

I primi due giocatori della classifica generale saranno **i capitani** delle squadre. In caso di **parimerito in classifica** si terrà conto del maggior numero di gare in cui il giocatore è andato a punti, poi del migliore punteggio stableford nelle gare singole e infine del numero di gare disputate (in caso di ulteriore parità si farà un sorteggio). In caso di defezione di uno dei qualificati avrà diritto il giocatore successivo in classifica e così via fino al massimo al 16imo classificato. In caso non si fossero ancora completate le squadre, saranno i due capitani che designeranno a loro scelta gli ultimi componenti delle squadre

FINALE A SQUADRE

La Finale avverrà in un'unica giornata e prevede

3 sfide in match-play a coppie in 4plm

6 sfide in match-play singolo