



# CIRCUITO INVERNALE

## Golf Monkey + Randagi del Golf

### REGOLAMENTO CIRCUITO 2023/2024

Il circuito prevede una fase di qualificazione di 12 gare da disputare nel periodo di novembre - dicembre - gennaio - febbraio e una finale a marzo 2024

#### Funzionamento del circuito

Il circuito può prevedere sia gare singole che gare a coppie. In ogni tappa verranno assegnati i punti ai primi 5 classificati netti delle due categorie nelle gare singole e alle prime 5 coppie nette nelle gare di coppia:

#### Gare singole

<u>1a categoria</u>	<u>2a categoria</u>
1° - 5 punti	1° - 5 punti
2° - 4 punti	2° - 4 punti
3° - 3 punti	3° - 3 punti
4° - 2 punti	4° - 2 punti
5° - 1 punto	5° - 1 punto

#### Gare a coppie

<u>Categoria unica</u>
1° coppia - 5 punti a testa
2° coppia - 4 punti a testa
3° coppia - 3 punti a testa
4° coppia - 2 punti a testa
5° coppia - 1 punto a testa

### SPECIFICHE REGOLAMENTARI

- Parteciperanno alla classifica solo i Randagi in regola con il tesseramento 2024
- le gare singole saranno disputate su due categorie solo in caso di almeno 12 Randagi presenti e le categorie secondo cui verranno assegnati i punti della classifica generale saranno **compensate** e potrebbero non coincidere con le categorie di gioco della gara
- nelle gare a coppie sarà possibile giocare anche con giocatori "non randagi", ma ovviamente i punti in classifica generale saranno assegnati solo al Randagio
- i Punti randagi saranno validi solo nelle gare singole e daranno **1 punto** in classifica
- in caso di parità in classifica generale i criteri per stabilire l'ordine di merito sono prima il maggior numero di gare disputate e poi il miglior risultato netto in una gara singola
- **Novità 2024**: sarà possibile disputare massimo 4 gare a coppie con lo stesso compagno

## **CONTEST "QUASI COME LA MIA"**

In ogni tappa ad insindacabile decisione del Direttivo Randagio (valutando le condizioni climatiche, logistiche e di opportunità e comunque con numero minimo di 8 partecipanti) sarà organizzata una sfida tra i giocatori rimasti al termine della gara o della premiazione che consisterà in una gara di approcci con due palline per giocatore verso un bersaglio. Tale sfida potrà anche essere svolta in notturna e si concluderà con un unico vincitore che otterrà **2 punti aggiuntivi** nella classifica generale del circuito.

## **Finale a squadre CAMPO E DATA DA DEFINIRE**

In base alla classifica generale al termine dell'ultima tappa i primi 12 giocatori si qualificheranno alla Finale a squadre.

Il primo e il secondo della classifica saranno designati come **CAPITANI** delle due squadre ed avranno diritto di scegliere i giocatori della propria squadra tra i qualificati.

Le due squadre saranno:

**SQUADRA ROSA Tiozzo Friends**

**SQUADRA BLU Tiozzo Haters**

**N.B. non sarà possibile fare richiesta di partecipare con una o con l'altra squadra... saranno i CAPITANI a decidere la composizione delle squadre**

I giocatori verranno ordinati per handicap dal più basso al più alto (hcp index valido sarà quello dell'ultima tappa di qualifica) ed "accoppiati" per handicap in modo da sfidarsi.

Esempio:

GIOCATORE A (hcp 6,4) vs GIOCATORE B (hcp 7,1)

GIOCATORE C (hcp 8,5) vs GIOCATORE D (hcp 9,1)

...e via così fino agli ultimi due...

La Finale viene giocata in un'unica giornata e prevede 3 sfide match-play in 4plm a coppie su 9 buche e 6 sfide match-play singolo su 9 buche con assegnazione di 1 punto a squadra per la vittoria del match, 0 punti per la sconfitta e 1/2 punto ad entrambe per il pareggio.

**Sarà dichiarata vincitrice la squadra che si aggiudicherà almeno 5 punti**

In caso di parità al termine della sfida si procederà ad una sfida "QUASI COME LA MIA" a cui parteciperanno tutti i componenti delle due squadre in una gara di approcci tra tutti i giocatori ed in cui sarà decretata vincitrice la squadra il cui giocatore avrà posizionato la pallina più vicina al bersaglio.